

## TALLER BIM\_REVIT

PROGRAMA DE FORMACIÓN BIM COAGr 2016

T1

### OBJETIVOS

- Orientado a la profundización en el conocimiento BIM, mediante el aprendizaje de funciones avanzadas y trabajo colaborativo del programa Autodesk® Revit®, que permiten la personalización del diseño del modelo y el incremento de la productividad.
- Gestión de la información del proyecto.
- Administración y preparación de un modelo BIM
- Gestión de archivos y modelos vinculados

**NOTA:** Son necesarios conocimientos básicos de la plataforma REVIT® de Autodesk®. (Se aconseja haber realizado previamente A1 y/o B1)

### METODOLOGÍA

- Cada alumno trabajará en su propio portátil
- Durante el Taller se pondrá en práctica desarrollando cada bloque.
- El Taller se desarrolla con una **práctica guiada** que irá enlazando con los contenidos de cada bloque.
- La práctica está basada en la construcción de edificio real en el que tendremos que administrar toda la información tanto en las entradas como en el contenido del propio modelo.
- Elaboración del **ejercicio práctico final** de curso, individual, consistente en la elaboración de un proyecto de edificación en BIM,
  - Desarrollo desde cero de un modelo que ponga en práctica el contenido del Taller.
  - Este ejercicio práctico es OBLIGATORIO
  - Las dudas se podrán consultar on-line.

### EVALUACIÓN

- Asistencia a clase mínima del 80%.
- Entrega obligatoria del ejercicio final de curso.
- Certificado por el Colegio de Arquitectos de Granada.

### DURACIÓN

12 horas (presenciales).

### FECHAS Y LUGAR

**Julio de 2016: días 6, 7 y 8.**

Centro de Formación COAGr. Casa Zayas. Aula de madera.  
Plaza de San Agustín 3. 18001 GRANADA.

### HORARIO

- **Miércoles**, 6 de juliode17:00 a 21:00.
- **Jueves**, 7 de juliode 17:00 a 21:00.
- **Viernes**, 8 de julio de 17:00 a 21:00.

### PROFESOR

**Francisco Sánchez.**

Arquitecto. Especialista BIM

### MATRÍCULA

**Condiciones en pagina de inicio.**

**Nota:** La realización del curso estará vinculada a un número mínimo de **20 alumnos**. Para un seguimiento adecuado del curso, el **aforo está limitado a 30 alumnos**, se respetará el **orden de llegada de inscripciones**

### PROGRAMA Y CONTENIDOS

T1 CONTROL Y ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS BÁSICO		Duración total BLOQUE 1
T	10 h	3:30h
P	02 h	
	12 h	
BLOQUE 1	INTRODUCCIÓN	
	0 La metodología BIM	0:15h
	ESTRUCTURA DE ARCHIVOS	1:45h
	01 uso compartido y mapeado de unidad	
	02 Carpetas de proyecto	
	03 Nomenclator	
04 Archivos vinculados		
	Descanso	0:30h
	01 PRÁCTICA	1:30h

		Duración total BLOQUE 2 3:30h
BLOQUE 2	PLANTILLAS Y PARÁMETROS	2:00h
	05 Parámetros de proyecto	
	06 Parámetros compartidos	
	07 Plantillas de vista	
	08 Filtros	
	09 Plantillas de proyecto	
	10 Navegador de proyecto	
Descanso	0:30h	
	02 PRÁCTICA	1:30h

		Duración total BLOQUE 3 3:30h
BLOQUE 3	CONTROL DEL TRABAJO	1:00h
	11 Tablas de planificación de vistas	
	12 Tablas de planificación de elementos	
	13 Catálogos	
	INICIACIÓN AL TRABAJO COLABORATIVO	1:00h
	14 Archivo central	
	15 Subproyectos	
16 Integración en el sistema general de trabajo		
Descanso	0:30h	
	03 PRÁCTICA	1:30h

TOTAL HORAS DE CLASE	10:00h
HORAS DE TUTORÍA PRESENCIAL (Durante el desarrollo de las clases)	0:30h
HORAS DE TUTORÍA <u>NO PRESENCIAL</u>	2:00h
TOTAL HORAS DEL TALLER T1	12:00h

## REQUISITOS MÍNIMOS DEL SISTEMA

El alumno vendrá provisto de ordenador y software instalado y operativo.

Los requisitos mínimos que deben tener los equipos para un funcionamiento adecuado del programa serán los siguientes:

- **Mínimo: configuración básica**
- **Sistema operativo <sup>1</sup>**  
Microsoft ® Windows ® 7 SP1 de 64 bits:  
Microsoft ® Windows ® 8. 1 64 bits:  
Microsoft ® Windows ® 10 de 64 bits:

● **Tipo de CPU**  
Único o varios núcleos Intel ® Pentium ®, Xeon ®, o procesador I-series o equivalente AMD ® con tecnología SSE2. Asequible adquirir la máxima velocidad recomendada.

- **Memoria**

4 GB DE RAM  
Normalmente es suficiente para una sesión de edición estándar para un solo modelo de hasta aproximadamente 100 MB en el disco. Este cálculo está basado en pruebas internas e informes de clientes

Los modelos creados en versiones anteriores de productos de software Revit ® pueden requerir más memoria disponible para el proceso único de actualización.

- **Pantalla de vídeo** 1.280 x 1.024 con color verdadero  
**Adaptador de vídeo**  
**Gráficos básicos:**  
Adaptador de pantalla compatible con color de 24 bits  
**Gráficos avanzados:**  
Tarjeta gráfica compatible con DirectX ® 11 con Shader Model 3 **según lo recomendado por Autodesk.**
- **Espacio en disco** 5 GB de espacio libre en disco
- **Explorador** Microsoft ® Internet Explorer ® 7. 0 (o posterior)



© Copyright 2016 Autodesk, Inc. Todos los derechos reservados