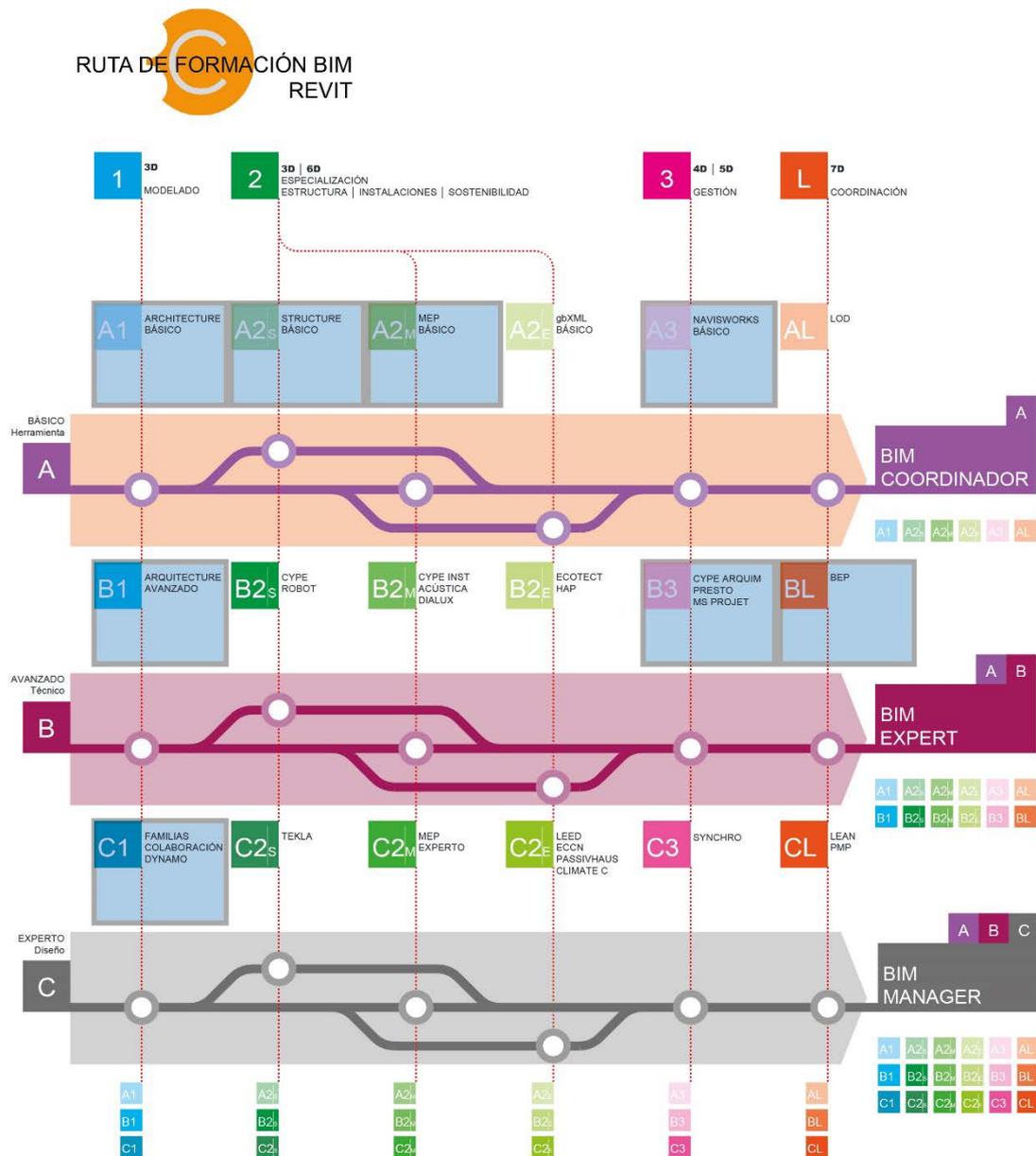


PROPUESTA DE FORMACIÓN REVIT 2020



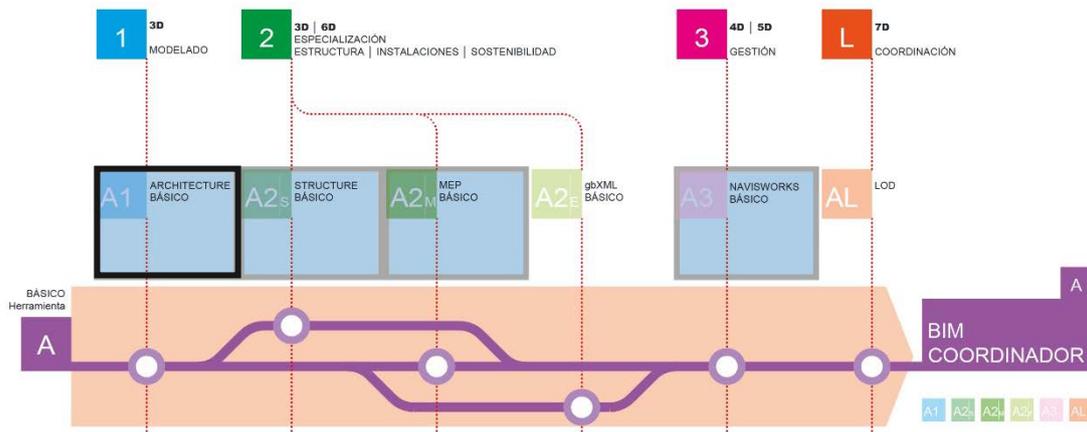
NUMERO DE HORAS TOTALES:

120h

Docentes: **Javier Antonio Ros, arquitecto**

Jorge Luis Lara, arquitecto técnico

A1 MODELADO BÁSICO Teoría + Práctica 48 horas



BLOQUE 00_ DINÁMICA DOCUMENTAL

Tema G1. Dinámica del curso. Iniciación.

- Invitación a colaborar
- Archivo de registro
- Carpeta de documentación
- Carpeta personal del alumno

BLOQUE 01_ INTRODUCCIÓN TEÓRICA

Tema 1. Conceptos básicos.

- CAPITULO 1. ¿Qué es BIM? ¿Qué es BEP o BPEP?
- CAPITULO 2. Revit vs Cad. Modelado vs Dibujo
 - Filosofía de trabajo en BIM. Aplicación a Revit
 - Niveles de detalle (level of detail) en BIM: LOD 100-200-300-350-400-500
 - Definición de Revit

BLOQUE 02_ INTRODUCCIÓN PRÁCTICA

Presentación del ejemplo práctico que se desarrollará a lo largo del curso.
Definición de los objetivos.

BLOQUE 03_ INTRODUCCIÓN A REVIT

Tema 1. Conceptos

- CAPITULO 1. Pantalla de inicio. Definición de plantilla. Elección y tipos de plantillas.
 - Conceptos de la herramienta de trabajo.
 - Entorno de trabajo. Organización. Navegador de Proyectos y Propiedades. Selección de objetos. Visibilidad de gráficos. Organización ventanas por cascada y mosaico.
- CAPITULO 2. Definición de familias. Tipos de familias para empezar a trabajar:
 - Familias de modelo vs anotativas
 - Familias de sistema, cargables y modelados in situ

- Por su host: cubierta, suelo, muros, línea, etc
- Familias por categoría y tipo

BLOQUE 04.1_ EMPEZAMOS A MODELAR I

Tema 1. Introducción

- CAPITULO 1. Selección de plantilla y modelado.
 - Selección de plantilla arquitectónica.
 - Controles de vista y visualización
 - Introducción de rejillas y niveles. Edición básica etiquetas
 - Vincular / Importar CAD. Importar imagen.
- CAPITULO 2. Modelado de la Información. Muros, suelos y cubiertas.
 - Muros. Introducción, tipos y conexión / encuentros.
 - Suelos.
 - Cubiertas.
 - Encuentros de muros con suelos y cubiertas

BLOQUE 04.2_ EMPEZAMOS A MODELAR II

Tema 2. Puertas y Ventanas. Escaleras y Barandillas

- CAPITULO 1. Introducción familias del sistema. Editar.
- CAPITULO 2. Familias del sistema y cargables.
 - Familia básica de puerta y ventana.
 - Introducción a los parámetros compartidos. Concepto de familia anidada
- CAPITULO 3. Tablas de planificación y recuento de puertas y ventanas.
- CAPITULO 4. Escaleras y barandillas.
 - Modos de creación de escaleras.
 - Barandillas. Partes y proceso de diseño de barandillas simples. Familia métrica para crear perfiles de barandillas.

Tema 3. Habitaciones

- CAPITULO 1. Conceptos y tipos de habitaciones. Esquema de color
- CAPITULO 2. Tablas de acabado de habitación.
 - Etiquetas de habitación. Editar.
 - Áreas útiles y construidas. Tablas.

Tema 4. Topografía y clima

- CAPITULO 1. Modelado de terreno. Insertar puntos topográficos
- CAPITULO 2. Plataformas de edificación.
- CAPITULO 3. Selección de zona climática. Soleamiento y sombras.

Tema 5. Tablas de planificación y cantidades

- CAPITULO 1. Tablas
 - Diseño, filtro y organización de tablas.
 - Tablas de recuento de materiales. Comprobación de parámetros compartidos en las tablas de planificación.
 - Tablas de mobiliario

BLOQUE 04.3_ EMPEZAMOS A MODELAR III

Tema 6. Plantillas de vista. Creación y Montaje de planos nivel básico

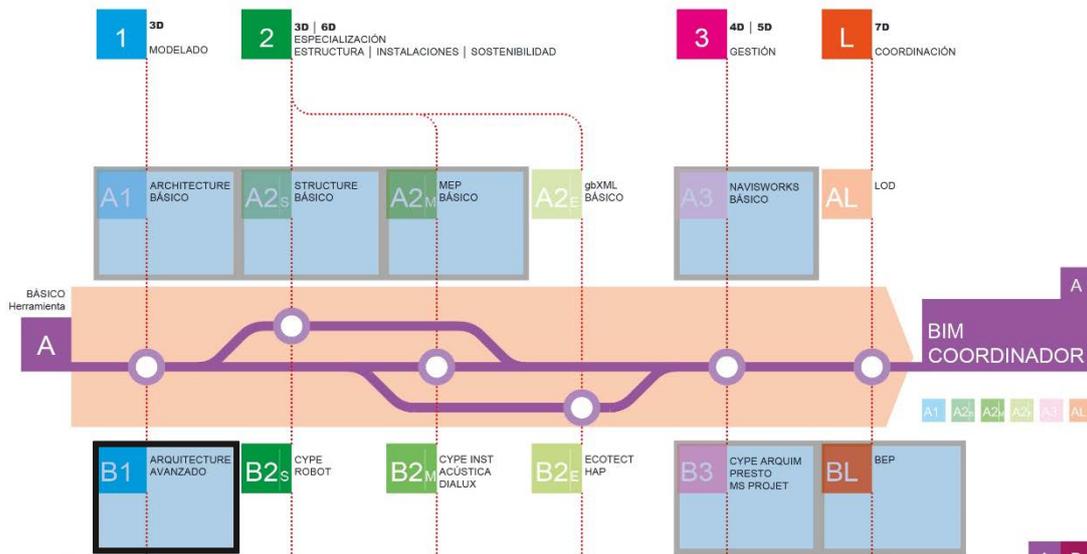
- CAPITULO 1. Plantillas de vista y escalas.
 - Gestión herramientas configuración adicional. Definición de grosores, tipos de línea.
 - Visualización de materiales importados
 - Introducción a la post-producción de planos en Revit. Mascaras de relleno.
- CAPITULO 2. Montaje de formatos

- Generar formato con cajetín.
- Puntos de inserción.

Tema 7. Creación de vistas 3D.

- CAPITULO 1. Posicionamiento de cámaras en Revit.
 - Posicionamiento de cámaras en Revit. Render
 - Recorridos de cámara

B1₁ COLABORACIÓN Y GESTIÓN Teoría + Práctica 20 horas



BLOQUE 05_ INCLUSIÓN AVANZADA EN EL ENTORNO DE TRABAJO I

Tema 1. Diseño y trabajo con Propiedades y Navegador de Proyectos.

- CAPITULO 1. Crear desde cero una plantilla de proyecto.
Tipos de líneas, grosores, patrón.
Sombreados.
Materiales. Biblioteca personalizada.
Cotas y estilos.
Archivo de Notas clave.
Trabajo sobre etiquetas: niveles y rejillas, muros, puertas, etc.
Profundidad de vista detalles de visualización.
Plantillas de visualización. Personalizar.
Organización personalizada del Navegador de Proyectos.
- CAPITULO 2. Archivo de Parámetros compartidos.
Transferir normas de proyecto.

BLOQUE 06_ GESTIÓN DE DATOS (4 HORAS)

Tema G2. Organización de Archivos de Proyecto

- Ubicación del directorio raíz de la oficina-estudio
- Definición de la unidad de red.
- Jerarquía y tipos de documentos.
- Accesos directos.

Tema G3. Flujo de trabajo del Proyecto

- Carpeta de entrada.
- Carpetas de proceso.
- Carpeta BIM.
- Revisiones y versiones.
- Carpeta de salida.

Tema G5. Principios básicos de Nomenclatura

- Nombre de proyecto.
- Nombre de las partes de un proyecto.
- Carpeta BIM.
- Revisiones y versiones.
- Carpeta de salida.

Tema G6. Configuración Inicial. Google Sheets

- Niveles.
- Disciplinas.
- Fases.
- Familias de vista.
- Tipos de vista.
- Plantillas de vista.
- Vistas.

Tema G7. Mapeo de Google Sheets con la estructura del modelo

- Aplicación práctica. Organización del navegador.
- Tablas de planificación de vistas.

BLOQUE 07_ TRABAJO COLABORATIVO

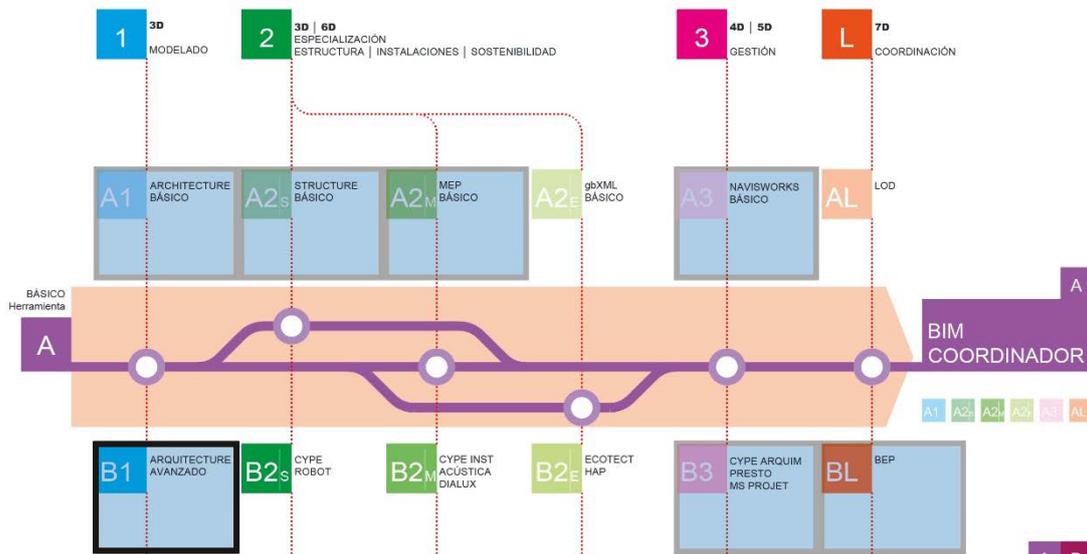
Tema 3. Colaborativo

- Colaborativo. BIM
- Modelo central, copia local y sub-proyectos.
- Colaboración. Bloquear y solicitudes de edición y sincronización.
- Mantenimiento del modelo central. Desenlazar archivos.

B1₂

MODELADO AVANZADO

Teoría + Práctica 36 horas



BLOQUE 08_ INCLUSIÓN AVANZADA EN EL ENTORNO DE TRABAJO II

Tema 1. Fases y Demoliciones.

- Ejemplo básico de trabajo de fases de diseño en un apartamento. Obra de reforma interior.
- Trabajar con grupos de modelo.
- Estudio avanzado de diseño de muros. Crear piezas de muro.
- Demoliciones. Fases de diseño con demoliciones
- Modelo base y opción primaria.
- Opciones. Modificado de gráficos.
- Montaje de planos reforma interior apartamento.

Tema 2. Carpintería. Puertas, Barandillas y Muros Cortina.

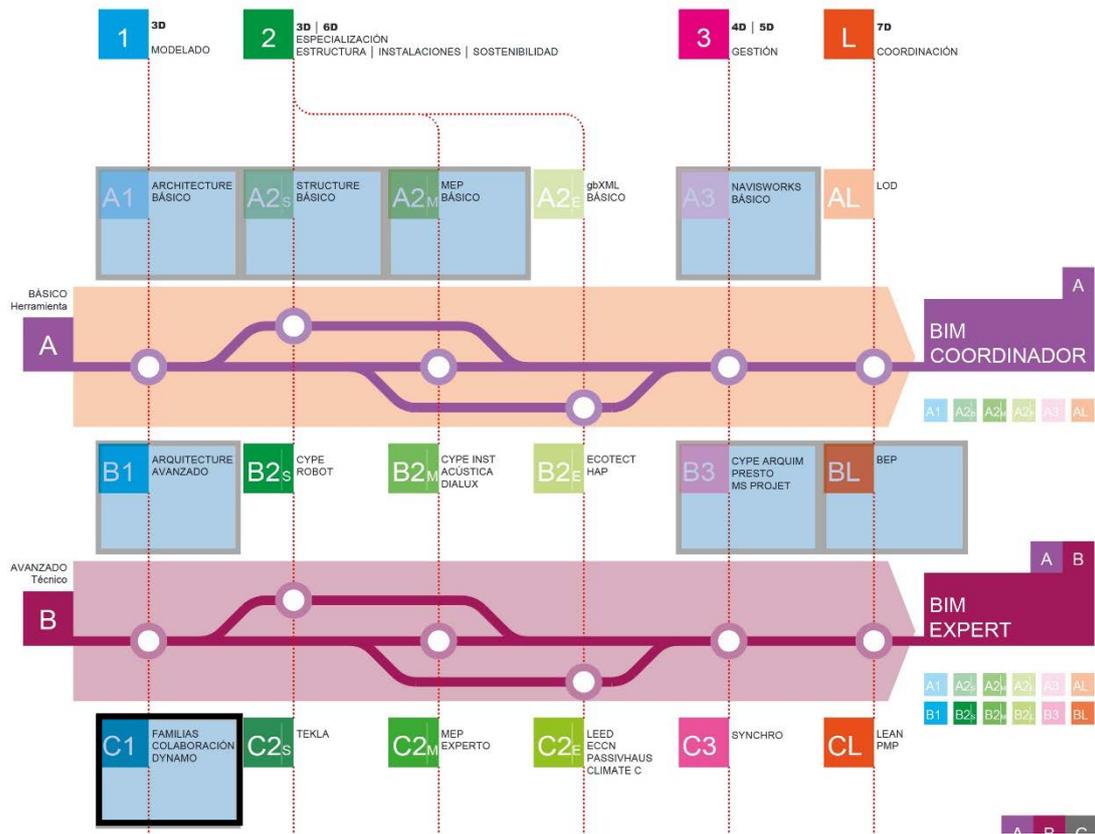
- CAPITULO 1. Diseño de una puerta a través de familias anidadas. Planos de carpintería.
- CAPITULO 2. Diseño de barandillas personalizadas.
- CAPITULO 3. Muros cortina. Elementos. Fachadas de muro cortina. Diseño de montantes. Encuentros. Paneles de muro cortina
Aplicación de muros cortina a otros casos prácticos. Muros móviles. Armarios Recuento. Planos de montaje.

Tema 3. Detalles constructivos. Leyendas

- CAPITULO 1. Planos de detalles constructivos. Notas clave. Edición archivo notas clave.

C11

FAMILIAS Teoría + Práctica 16 horas



BLOQUE 09_ DISEÑO AVANZADO DE FAMILIAS

Tema 1. Familias

- Familias avanzadas. Introducción a la parametrización.
- Formulación en Revit. Matrices
- Ejecución de familias de mobiliario paramétrico. Sifonier.
- Aplicación práctica de parámetros compartidos. Recuento. Tablas.
- Familias anidadas.
- Diseño de lamas orientables en paneles de muro cortina.
- Diseño de Brisoletti.
- Familias basadas en línea.
- Ventana en esquina.